Resultado Esperado

Al finalizar este laboratorio, los estudiantes serán capaces de identificar, clasificar y gestionar los costes de un proyecto tecnológico, creando un presupuesto simplificado y analizando la viabilidad financiera básica.

Descripción del Laboratorio

Este laboratorio individual de 2 horas permitirá a los estudiantes profundizar en los conceptos de gestión de costes en proyectos tecnológicos, poniendo en práctica los conocimientos adquiridos en la sesión 5.

A través de un ejercicio simulado, los estudiantes identificarán y clasificarán los costes de un proyecto, elaborarán un presupuesto simplificado y analizarán la viabilidad financiera básica, desarrollando habilidades de análisis y toma de decisiones financieras en un contexto realista.

Caso Introductorio

Eres el gerente de proyecto responsable de la creación de una plataforma de comercio electrónico para “Moda Online”, una empresa de venta de ropa por internet.

Información del Proyecto:

Objetivo del proyecto: Desarrollar una plataforma de comercio electrónico para vender ropa online.

Duración del proyecto: 4 meses

Presupuesto estimado: $40,000

Recursos disponibles:

2 desarrolladores con un salario mensual de $3,000 cada uno

1 diseñador web con un salario mensual de $2,500

Servidor web: $500/mes

Licencias de software: $10,000 (único pago)

* Objetivos del Laboratorio
* Identificar los costes asociados a un proyecto tecnológico.
* Clasificar los costes en fijos y variables
* Elaborar un presupuesto simplificado para un proyecto ficticio.
* Analizar la viabilidad financiera básica del proyecto.

🛠️ Estructura del Laboratorio

1. Introducción

Se repasan los conceptos clave sobre costos fijos, variables, presupuesto y viabilidad financiera.

Luego se presenta el caso introductorio de “Moda Online”

2. Ejercicio 1: Identificación y Clasificación de Costos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Costo | Clasificación | Costo Estimado (USD) |
| Salarios de desarrolladores | Variable | $6,000 por mes |
| Salario diseñador web | Fijo | $2,500 por mes |
| Servidor web | Fijo | $500 por mes |
| Licencias de software | Fijo | $10,000 |
| Marketing y publicidad | Variable | $1,000 por mes |

3. Ejercicio 2: Análisis de la Viabilidad Financiera

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Concepto | Mes 1 | Mes 2 | Mes 3 | Mes 4 | Total |
| Salarios | $8,500 | $8,500 | $8,500 | $8,500 | $34,000 |
| Servidor | $500 | $500 | $500 | $500 | $2,000 |
| Licencias | $10,000 | - | - | - | $10,000 |
| Marketing | $1,000 | $1,000 | $1,000 | $1,000 | $4,000 |
| Total | $20,000 | $10,000 | $10,000 | $10,000 | **$50,000** |

**Análisis:**

* El costo total del proyecto es $50,000, mientras que el presupuesto estimado es de $40,000.
* Resultado: El proyecto no es viable con el presupuesto actual.

**Posibles Acciones:**

* Reducir el alcance del proyecto para ajustar recursos.
* Negociar descuentos con proveedores (por ejemplo, en licencias de software).
* Buscar fuentes de financiamiento externas (inversionistas, préstamos, subvenciones).

**4. Conclusión**

Este laboratorio demuestra cómo la gestión financiera permite prever y controlar los recursos de un proyecto tecnológico.  
Al identificar y clasificar los costos, así como calcular su impacto en relación con el presupuesto disponible, se puede anticipar si un proyecto es viable y aplicar estrategias correctivas cuando sea necesario.  
Las decisiones financieras acertadas son clave para el éxito de los proyectos, especialmente en entornos de presupuesto limitado como startups tecnológicas.